

Летняя школа параллельных вычислений 2012
ИВМиМГ СО РАН, НГУ, НГТУ

**Разработка многопользовательской игры
в дополненной реальности
с клиентами на мобильных устройствах.
Probing Chat**

Выполнили:

Н.И. Данилов
С.Ю. Полищук
А.В. Морошкин

Факультет:

ПМИ НГТУ

Курс:

1

Руководители:

М.А.Городничев
Р. Мустаков
Г. Щукин

Дата доклада:

13.07.2012

г. Новосибирск
2012

План доклада

- Постановка задачи
- Идея решения
- Реализация
- Тестирование
- Заключение

Постановка задачи

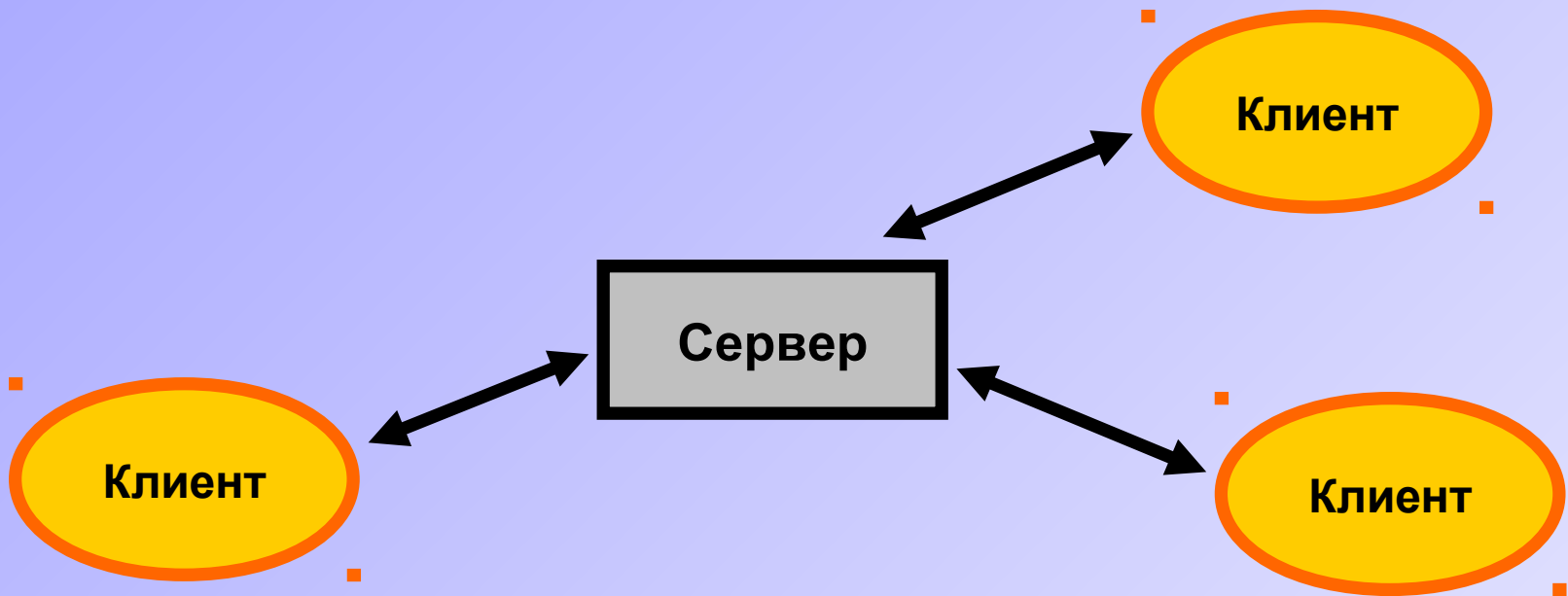
- Чат для игры в реальном времени Probing на платформе Android на языке программирования Java.



Probe

Идея решения

- Чат состоит из клиентской и серверной составляющих.



Реализация

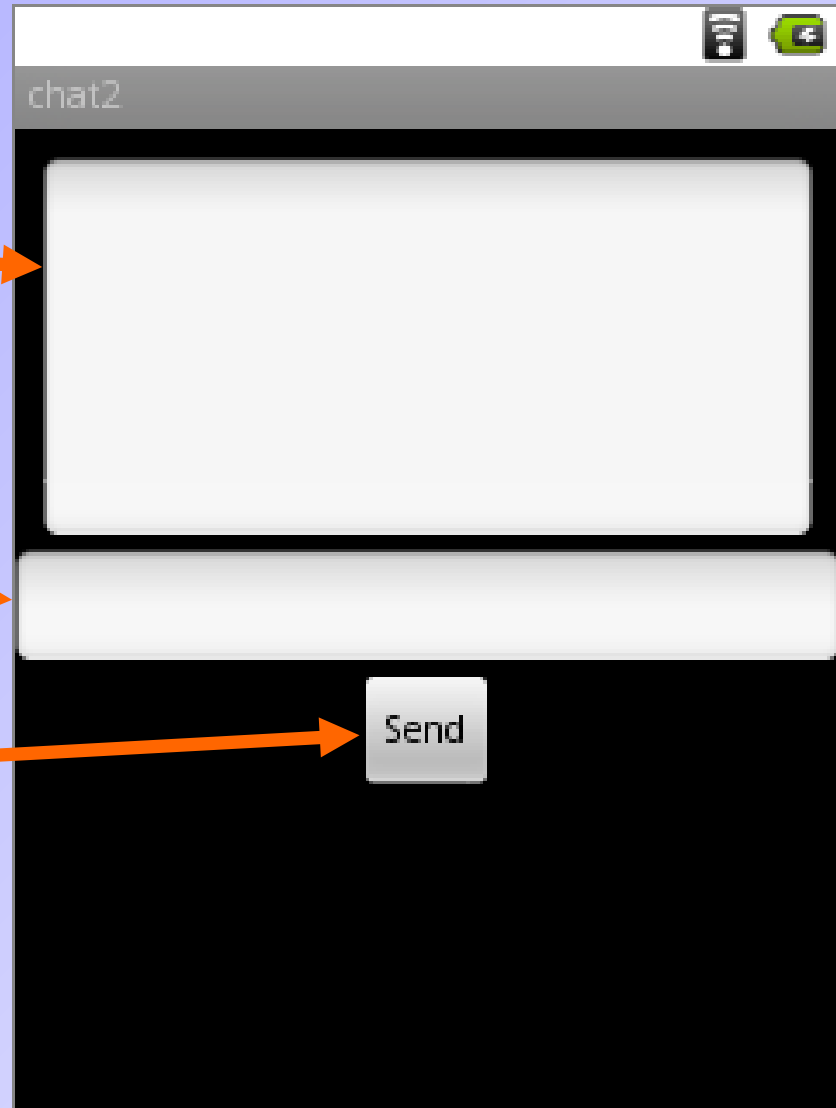
Поле для просмотра сообщений



Поле для ввода сообщения



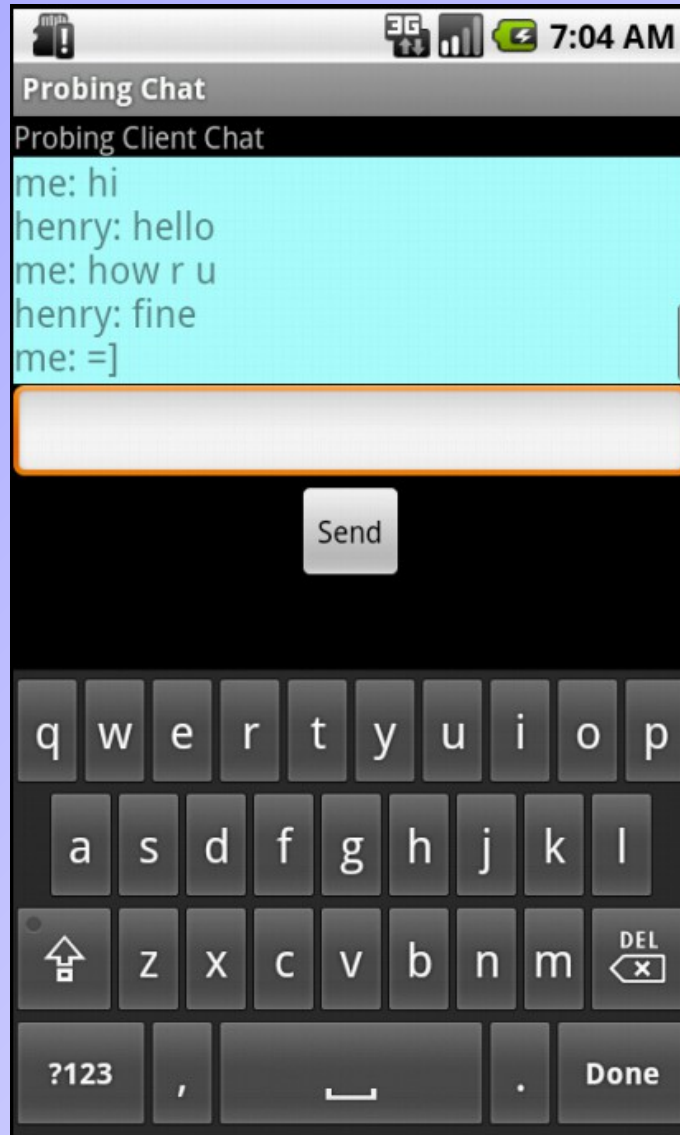
Отправить серверу сообщение



Особенности реализации

- Не интегрирован в игру.

Тестирование



Заключение

Были изучены основы реализации программных приложений для платформы Android на языке Java, а так же работа с клиент-серверной составляющей.

