Применение онтологоориентированного подхода при создании пользовательских интерфейсов

Проект подготовлен студентами НГТУ
совместно со студентами Lycee Lorient

https://prezi.com/view/jT1HPjhwVcD1IaJwFUaP/

О проекте

- Суть проекта
- Основная задача
- Важность

Инструменты

Преимущества онтологий

Понятие и применение онтологии

Понятие и применение

Концептуализация - процесс, в результате которого выделяются понятия и их взаимосвязи, определяются методы решения задач.

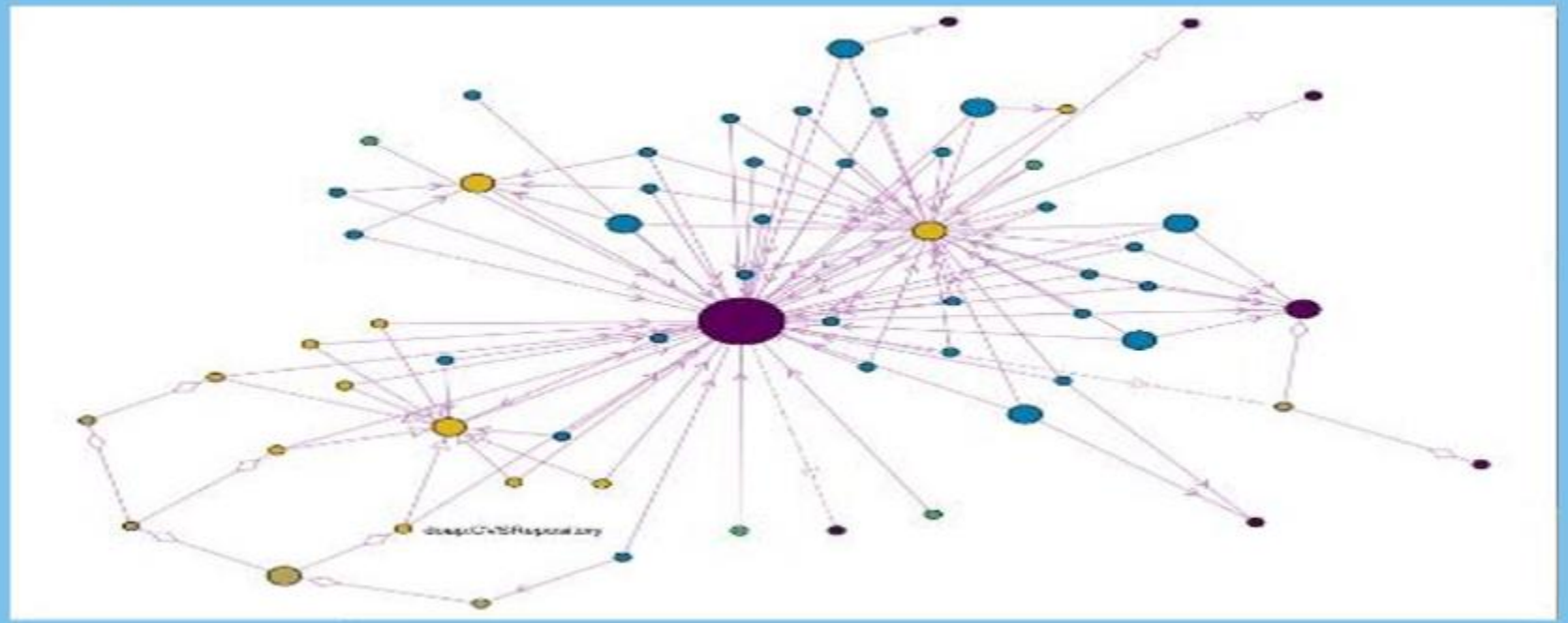
Онтология - детальная формализация некоторой области знаний с помощью концептуальной схемы.

Онтологии строятся по большей части одинаково, независимо от языка написания и создаются всегда с конкретной целью - решение конструкторских задач.

- **Принятие решений в событийных системах**
- **Интеграция данных из слабоструктурированных структур**
- **Медицина**

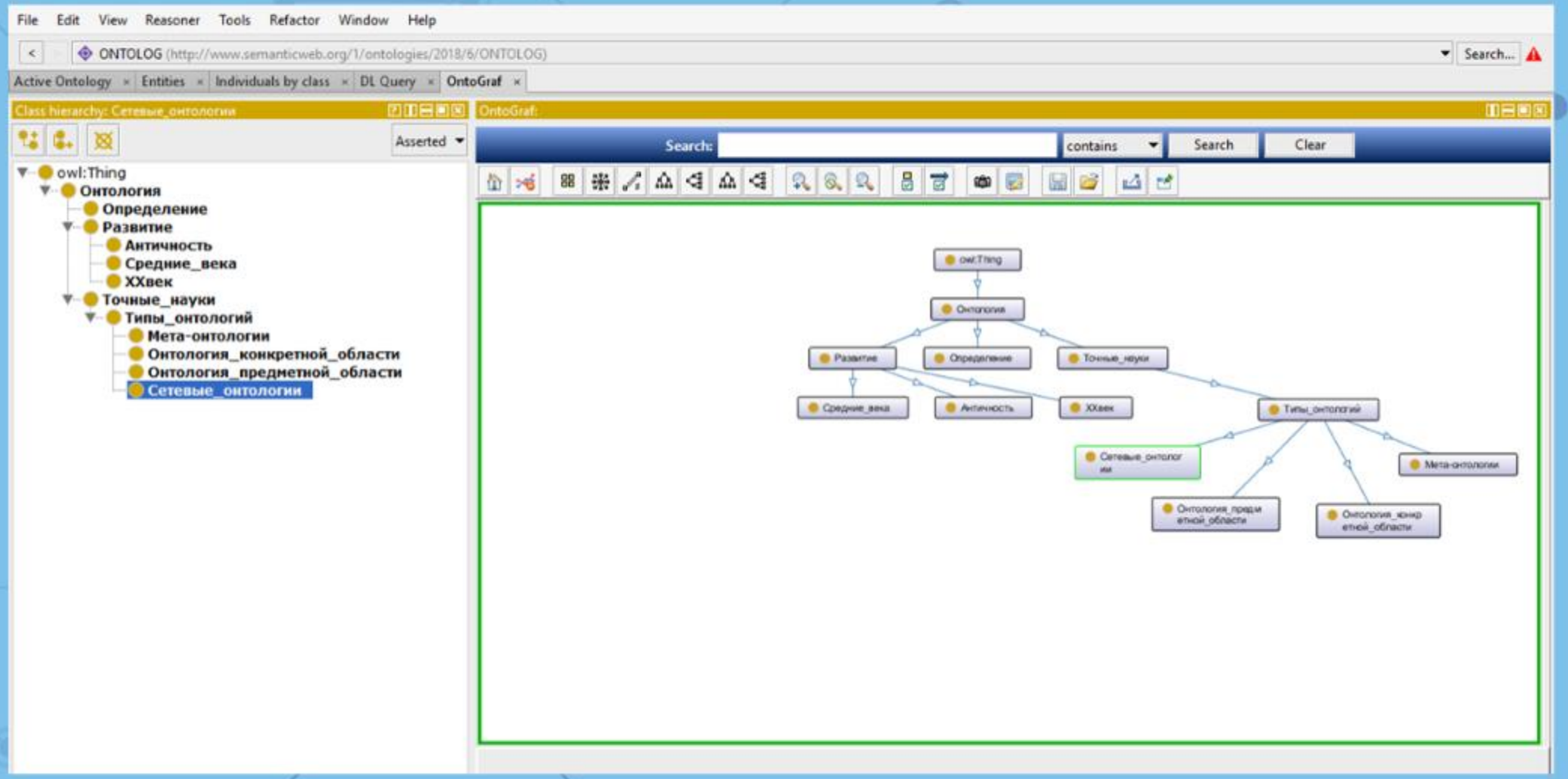
Преимущества онтологий

- Описание знаний на высоком уровне абстракции
- Упрощение разработки пользовательского интерфейса, сокращение затраченного времени
- Повторное использование
- Экосистема для создания, обмена и использования ФК для любой проблемной области



Инструменты для работы с онтологиями:

Protégé



Применение онтологоориентированного подхода при создании пользовательских интерфейсов

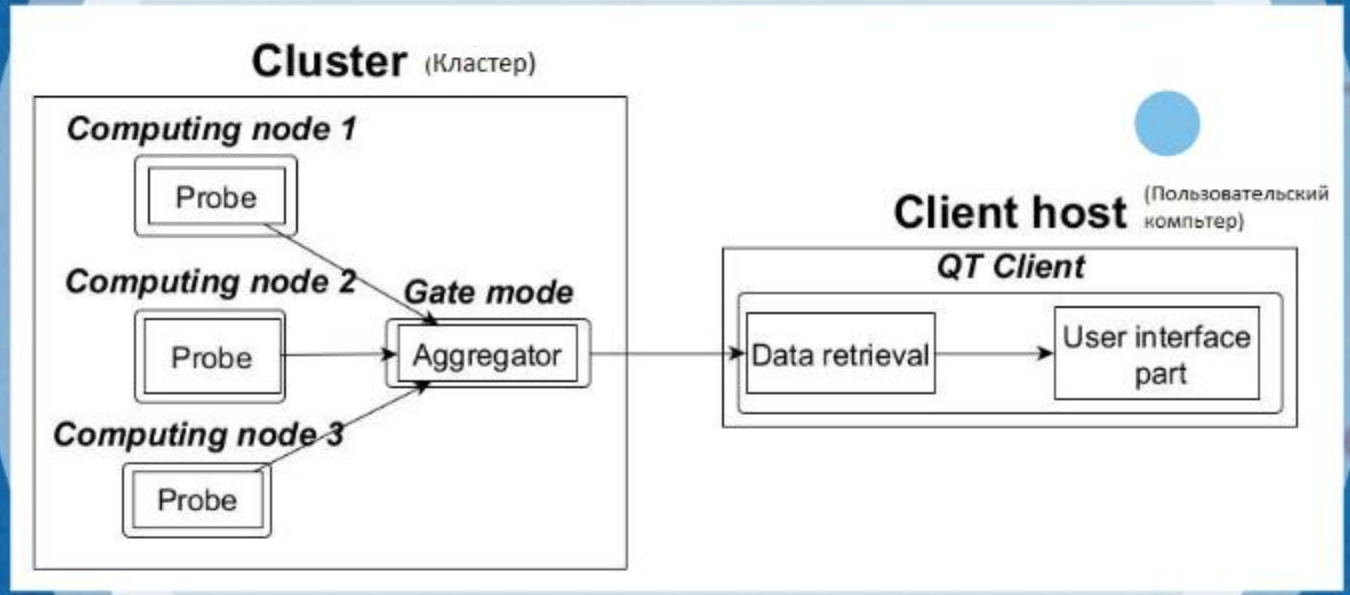
Проект подготовлен студентами НГТУ
совместно со студентами Lycee Lorient

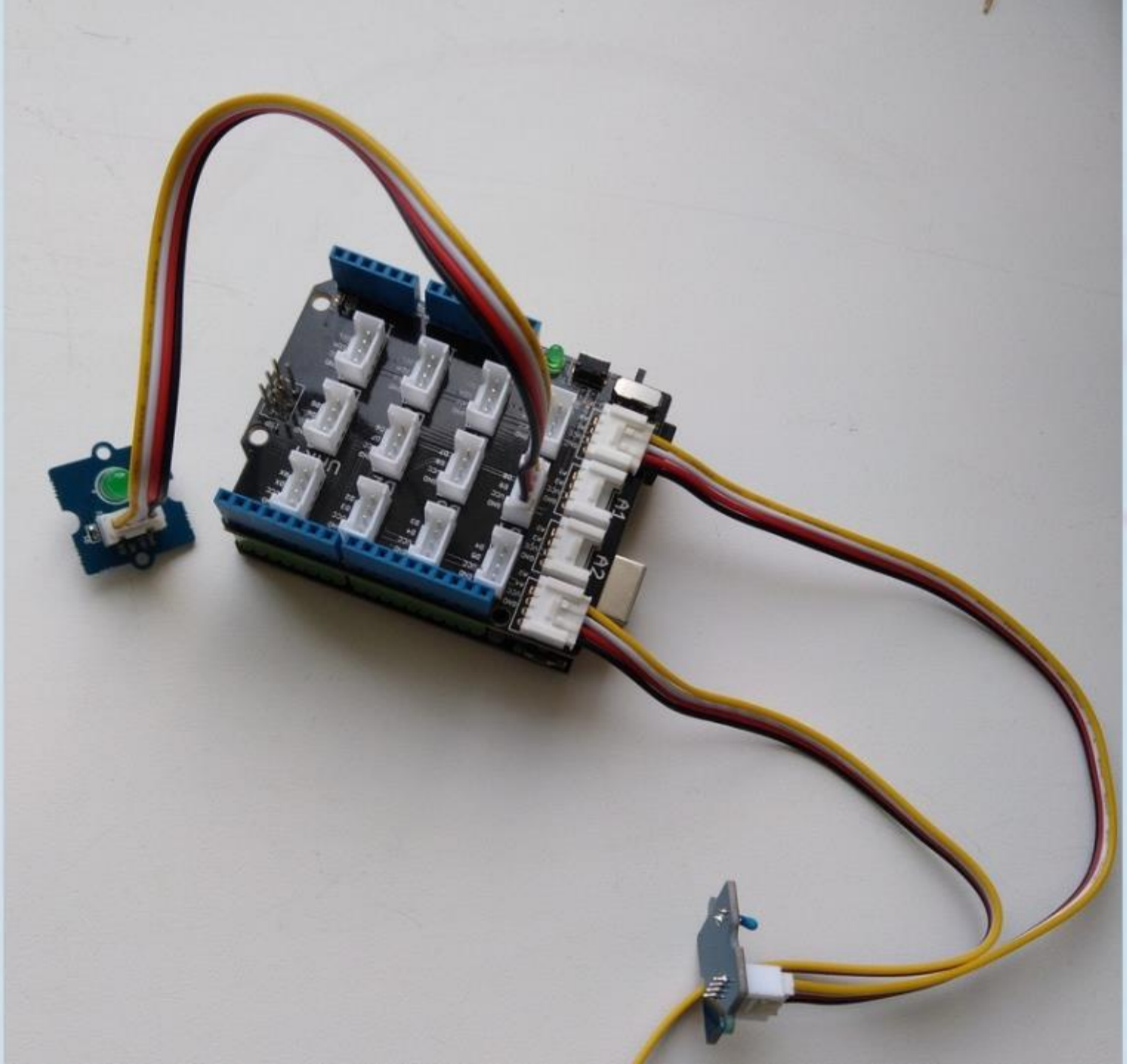
Формирование требований

Применение онтологоориентированного подхода при создании пользовательских интерфейсов

Проект подготовлен студентами НГТУ
совместно со студентами Lycee Lorient

Архитектура системы




D1
D2

Применение онтологоориентированного подхода при создании пользовательских интерфейсов

Проект подготовлен студентами НГТУ
совместно со студентами Lycee Lorient

Планы

- [x] Работа с 3D графикой
- [x] Система с использованием вычислительных узлов

Спасибо за внимание!

НГТУ и Lycee Lorient
Новосибирск, 2018

Применение онтологоориентированного подхода при создании пользовательских интерфейсов

Проект подготовлен студентами НГТУ
совместно со студентами Lycee Lorient