

Двумерный визуализатор битвы роботов

Трёхмерный визуализатор

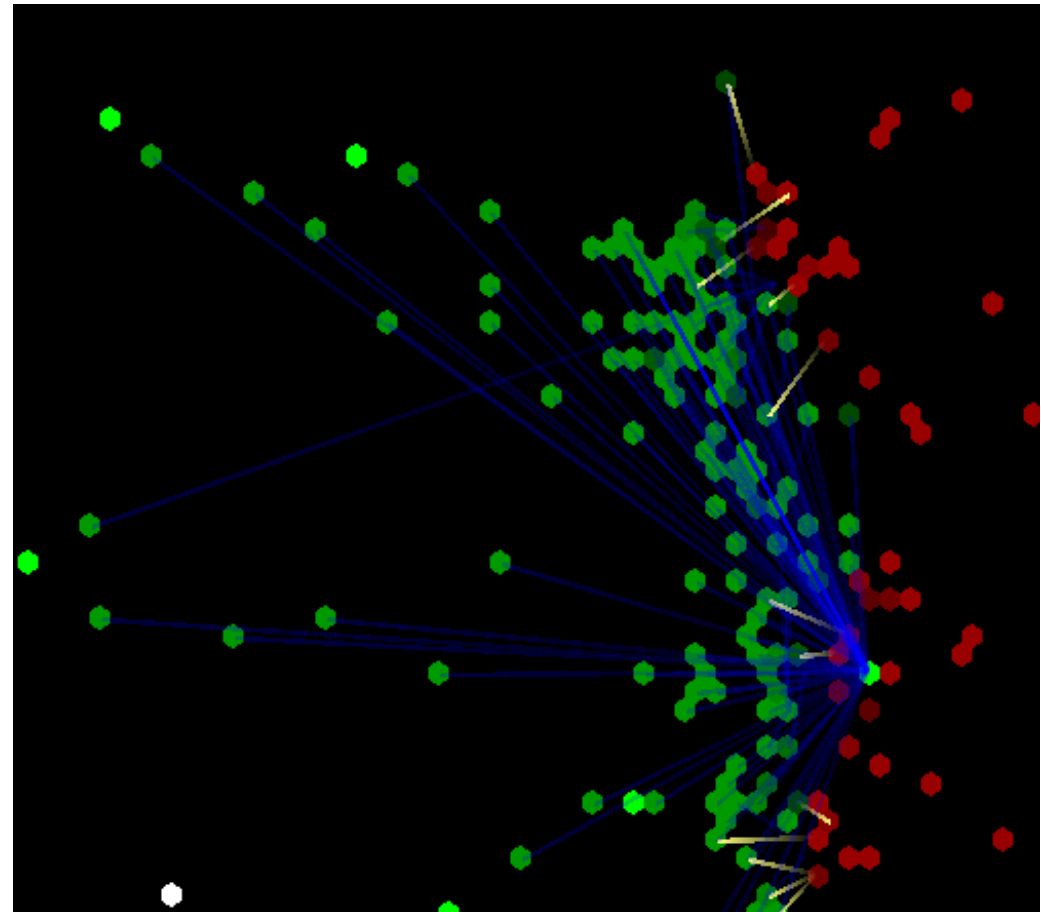
- Работает медленно при больших размерах поля

Мой визуализатор

- Работает достаточно быстро при поле 100x100 и больше
- Позволяет сохранять запись игры
- Позволяет отматывать игру назад
- Есть полезный для отладки роботов режим

Полезный для отладки роботов режим

- Показывает цель каждого робота
- Цель задаётся в последних трёх ячейках памяти робота
 - Координата x
 - Координата y
 - Магическое число 359



Реализация

- Dumper
 - Встроен в проект симулятора роботов
 - robovis::Visualizer
 - Сохраняет игру в каталог Dump в формате JSON
- Сам визуализатор
 - Читает каталог Dump
 - Может читать по мере исполнения
 - Отдельное приложение
 - Qt 5
 - Opengl

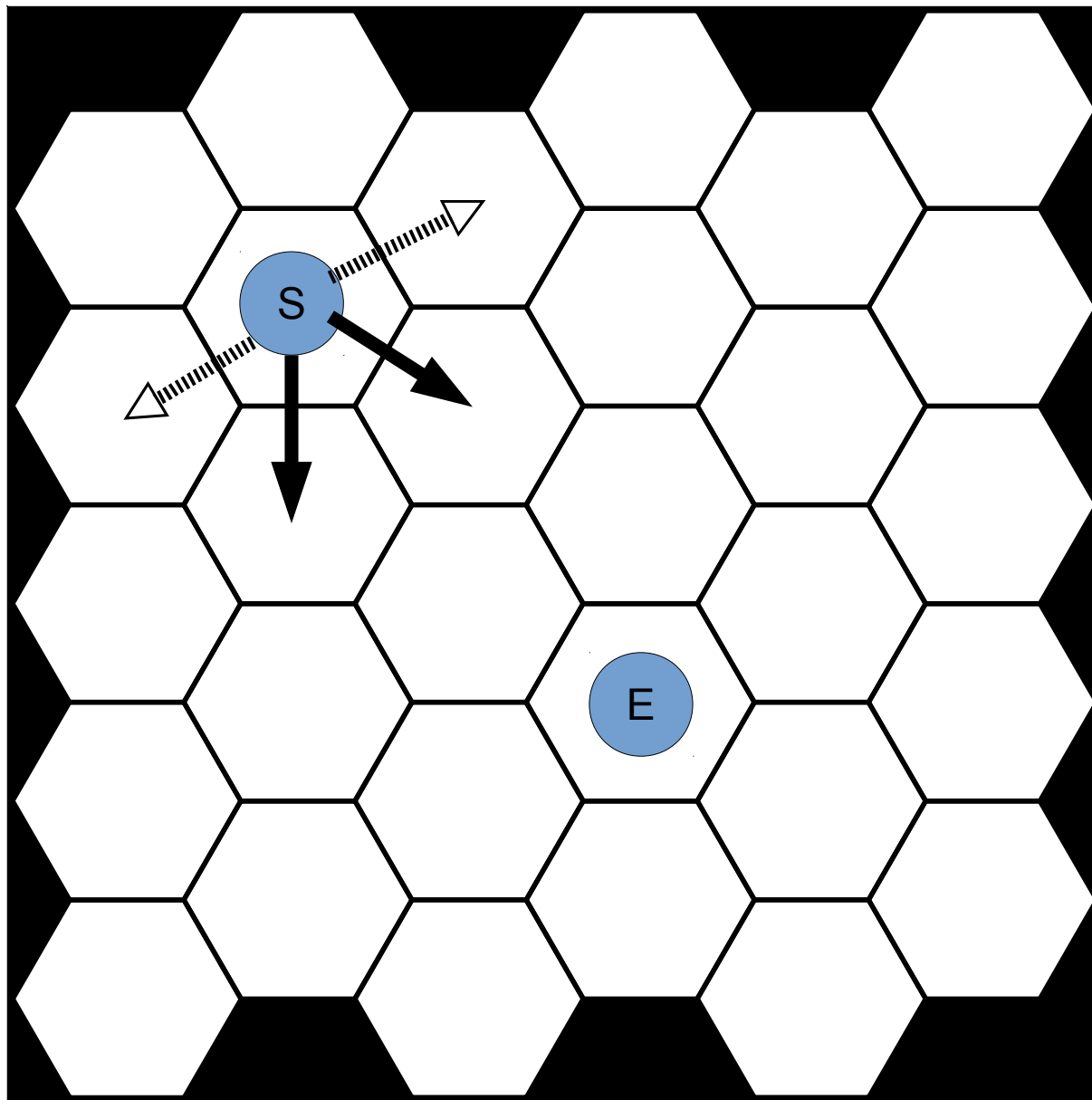
Bot3 vs Stupidbot

- Поле 80x80
- 5218 итераций
- Занимает места:
 - 257М в несжатом виде
 - 26М в .tar.gz

Bot3

- Модификация smartbot
- Боты не попадают в пробки
- Типы и приоритеты сообщений
- Исследования

Bot3: боты не попадают в пробки



Приоритеты сообщений

- Типы
 - Координаты вражеской базы
 - Координаты вражеских роботов
 - Координаты для исследования
 - Карта
- По типам
 - База > Враги > Исследование
- По расстоянию и перевесу

Исследования

- Одиночные
- Массовые
 - Карта 32x32
 - Бот предлагает идти в неисследованную карту