

ЛЕТНЯЯ ШКОЛА-КОНФЕРЕНЦИЯ 2018

ЗНАКОМСТВО С ФРЕЙМВОРКОМ ML.NET

Исполнитель: Можаяев Александр ФПМИ 4 курс

Руководитель: Ступаков Илья Михайлович (Компания Даша.AI)

Дата: 13.07.2018

ЗАДАЧА КЛАССИФИКАЦИИ

- Дано конечно множество допустимых ответов (меток). В решаемой задаче 2 варианта ответа.
- Задано конечно множество объектов, для которых известно, к каким классам они относятся.
- Требуется построить алгоритм, способный классифицировать произвольный объект.

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

- Применить стандартную модель обучения нейронных сетей.
 - Подготовка обучающих данных
 - Обучение модели по выбранному алгоритму
 - Тестированием модели
 - Применение модели
-

РЕАЛИЗАЦИЯ

- Язык C#
- Фреймворк ML.NET
- Алгоритм обучения LogitBoost
- Обучение и тестирование происходит по методу: дано предложение и ему соответствует метка.

ТЕСТИРОВАНИЕ

Accuracy: 88,12%

Sentiment Predictions

Sentiment: Нет. | Prediction: Negative

Sentiment: Да. | Prediction: Positive

Sentiment: Пошел в аквапарк. | Prediction: Positive

Sentiment: Не пошел в аквапарк. | Prediction: Negative

Sentiment: Фашисты одержали победу. | Prediction: Positive

Sentiment: У меня хорошее настроение. | Prediction: Positive

Sentiment: У меня ужасное настроение. | Prediction: Negative

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

- Фреймворк ML.NET освоен.
- Точность алгоритма 88, я считаю эту точность достаточной.
- Два пути увеличение числа меток или решение новых задач машинного обучения.