

# Как построить "Небоскрёб" в Overmobile?

Докладчик: Сарычев Виктор

# ПЛАН СЕМИНАРА

1. Кто такие Overmobile?
2. Проект «Небоскрёб мечты»
3. Архитектура проекта
4. Процесс разработки
5. Развитие проекта
6. Личный опыт

# КТО ТАКИЕ OVERMOBILE?



**10 лет компании**



**Лидер на рынке мобильных  
браузерных игр**



**Занимает 60% рынка**



**Создано более 12  
успешных игр**



**Ежемесячная аудитория —  
более 4 500 000 человек**

# НЕБОСКРЕБ

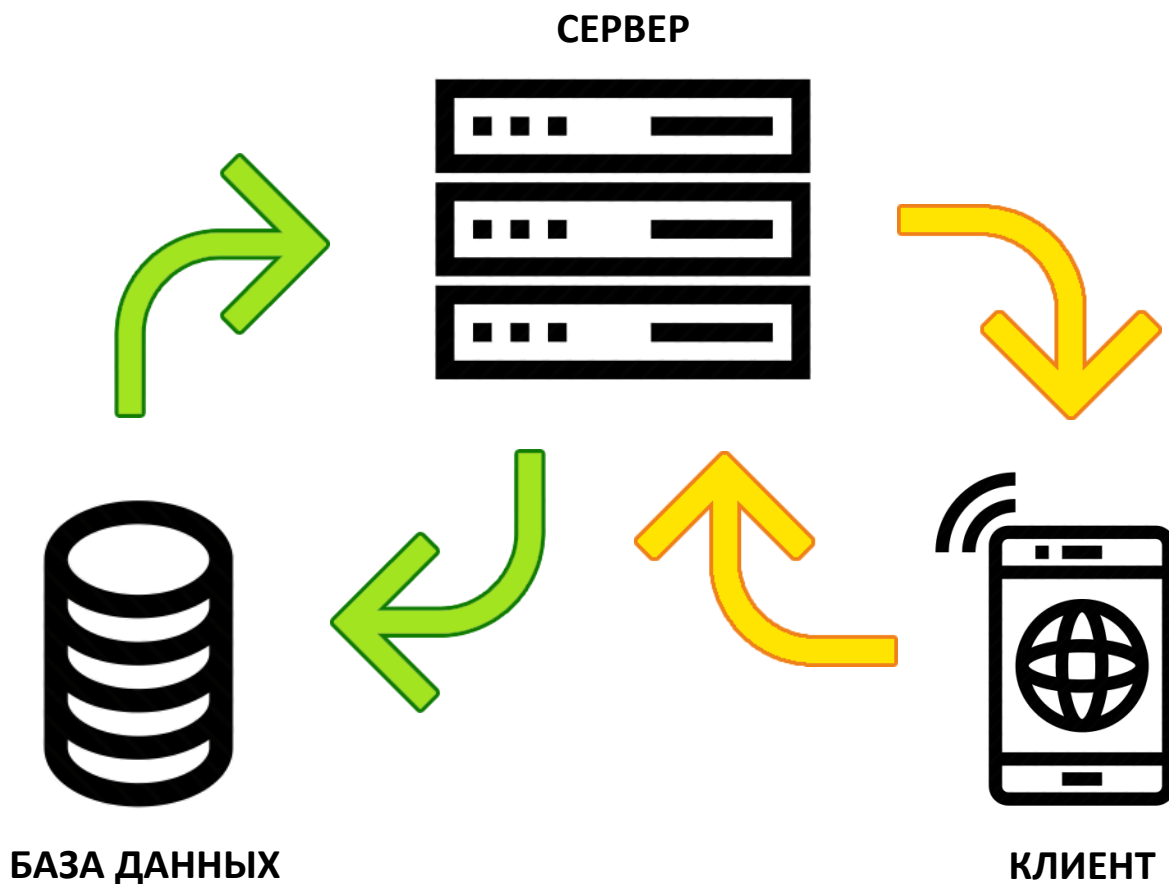
## ★ МЕЧТЫ ★





Летняя школа ИВМиМГ 2018  
Новосибирский Академгородок  
9 июля 2018 г.

# АРХИТЕКТУРА ПРИЛОЖЕНИЯ Взаимодействия



# АРХИТЕКТУРА ПРИЛОЖЕНИЯ

## Клиент

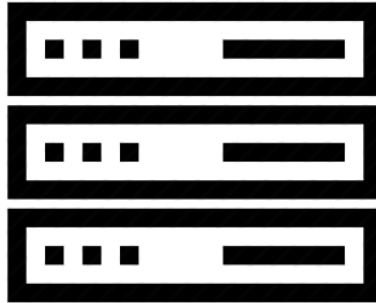


1. Загрузка приложения
2. Фиксирование лога событий
3. Шифрование и архивация данных
4. Локальное сохранение
5. Общение с сервером

# АРХИТЕКТУРА ПРИЛОЖЕНИЯ

## Взаимодействия клиент-сервер

СЕРВЕР



Формирует ответы на запросы

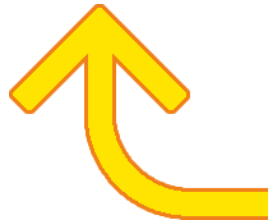
Иницирует события

Корректирует данные игрока

Запрашивает информацию

Отправляет лог событий

Отправляет сохранения игрока

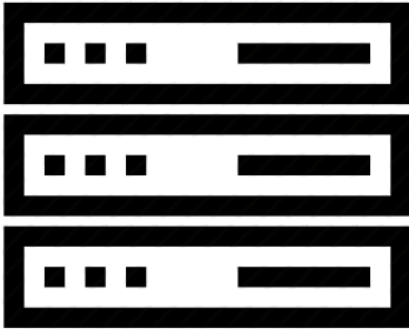


КЛИЕНТ



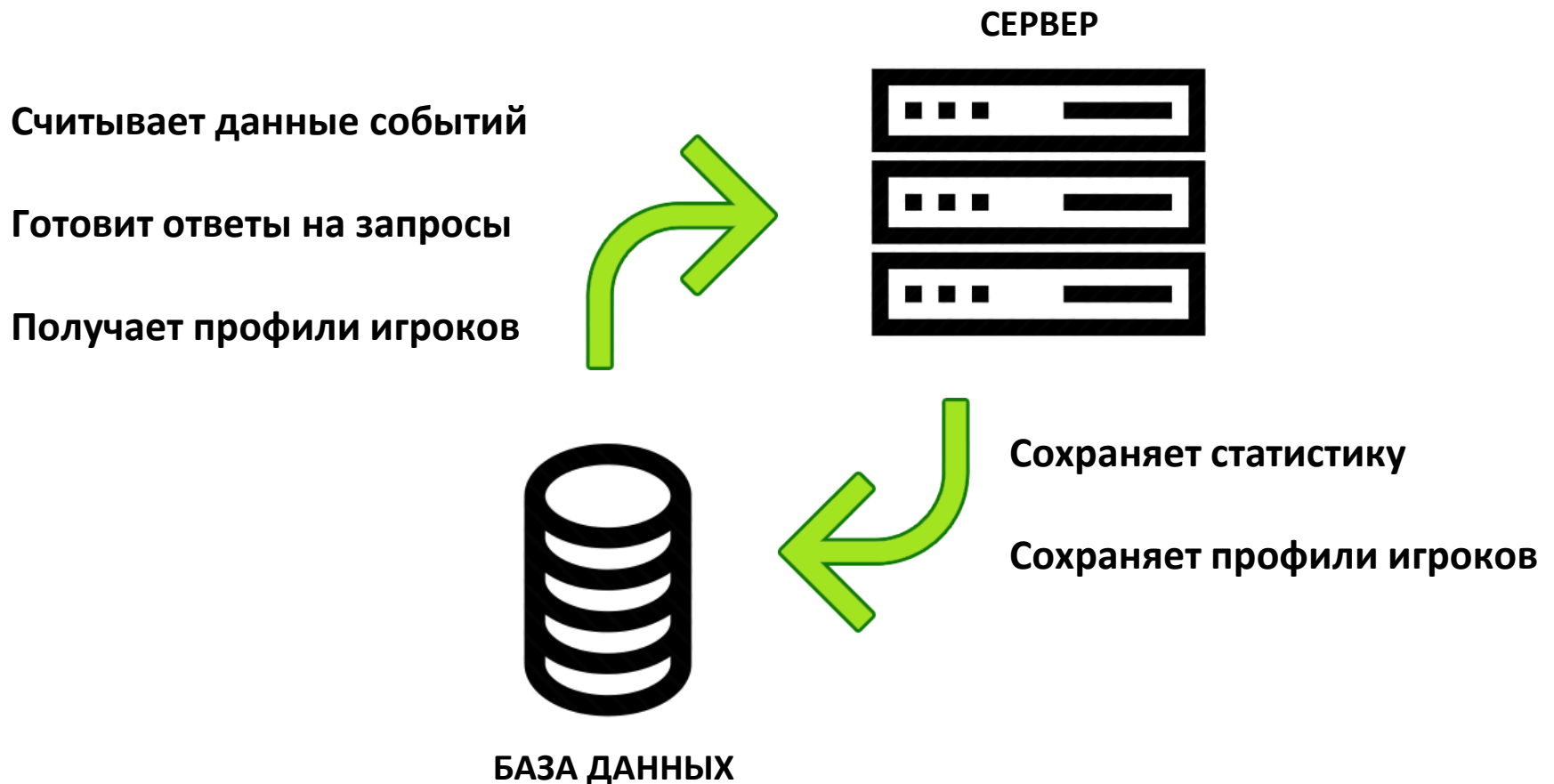
# АРХИТЕКТУРА ПРИЛОЖЕНИЯ

## Сервер



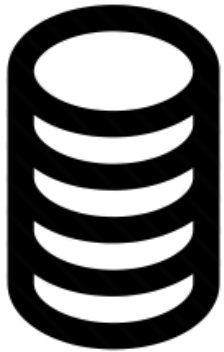
- 1. Валидация данных игрока**
- 2. Сбор статистики**
- 3. Сохранение данных в базу**
- 4. Общение с клиентом**

# АРХИТЕКТУРА ПРИЛОЖЕНИЯ Взаимодействия



# АРХИТЕКТУРА ПРИЛОЖЕНИЯ

## База данных



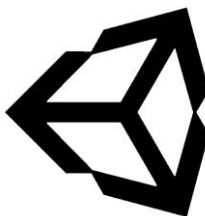
1. **Хранение данных пользователей**
2. **Хранение информации о игровых событиях**
3. **Хранение статистических данных**

# ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ И ИНСТРУМЕНТЫ

## Клиент



OBJECTIVE-C



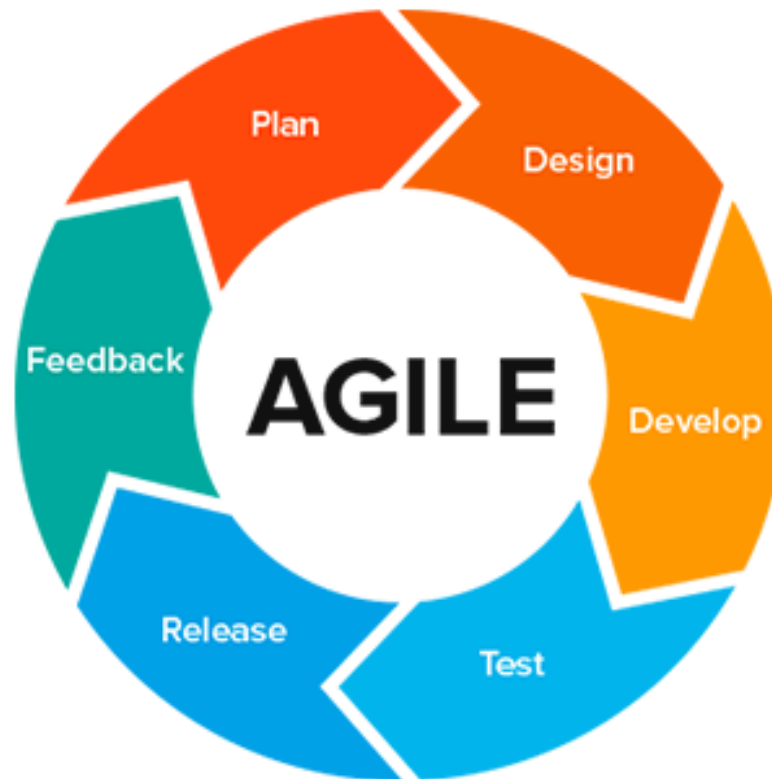
# ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ И ИНСТРУМЕНТЫ

## Сервер



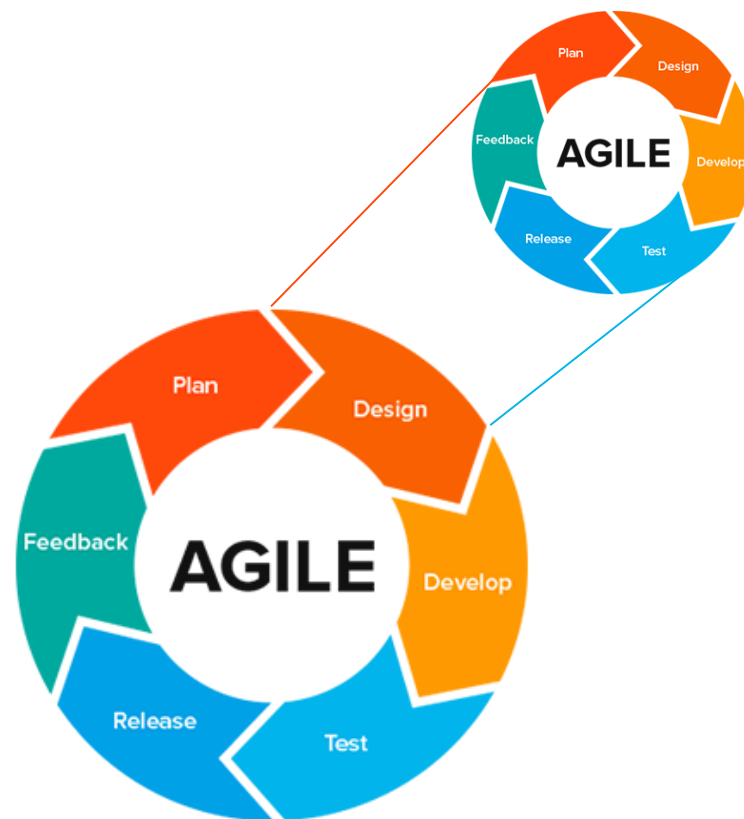
# ПРОЦЕСС РАЗРАБОТКИ

## Итеративная разработка



# ПРОЦЕСС РАЗРАБОТКИ

## Сложности разработки игр



# ПРОЦЕСС РАЗРАБОТКИ

## Положительные моменты



Anastasia Yafankina

Ого сколько всего нового )))

29 Jun at 7:40 pm Reply



Ivan Rykov

крутяк обнова, OverMobile оч.круто , Респект за удачно созданный проект который приносит радость от времени проводящем в игре . Так же хочу отметить , что с каждой обновой всё краше и краше становится .Желаю проекту долгой жизни,новых плюшек в игре !!!!

15 Aug 2017 Reply



Irina Chebotaryova

Спасибо за обновлённый город! 😊 Красотища!!! И отдельное спасибо за новшества )))

14 Aug 2017 Reply



Anechka Alexeeva

Отличная обнова.

И круто что два чата. Пока в глобальном нет толпы - это тоже можно использовать с толком. Например, разбиваться на группы и болтать по интересам 😊

Все круто, все работает. Разрабам огромное спасибо и привет 😊

27 Jun 2017 Reply



Evgenia Zulkarneeva

Акция супер! 👍👍👍 Спасибо. Давно ждала.

12 Jun at 11:56 am Reply



Oksana Sokolova

Какой классный футбольный чемпионат 😊👍👏👏👏🏆

30 Jun at 6:04 pm Reply



Хорошее чувство юмора у разработов игры. Дункан, консервы ,он хорошо сохранился)



# ЛИЧНЫЙ ОПЫТ

## Важность проектирования архитектуры



1. **Расширяемость**
2. **Гибкость**
3. **Модульность**

# РАЗВИТИЕ ПРОЕКТА

## Переход на HTML5



1. Выход на площадки VK, ОК, Facebook
2. Увеличение аудитории
3. Освоение новых платформ

# НЕБОСКРЕБ

## ★ МЕЧТЫ ★



Download on the  
App Store



GET IT ON  
Google Play