

Замеры времени

Пример реализации в ОС Linux:

```
#include <sys/time.h>
struct timeval tv1, tv2, dtv;
struct timezone tz;

void time_start()
{
    gettimeofday(&tv1, &tz);
}

double time_stop()
{
    gettimeofday(&tv2, &tz);
    dtv.tv_sec = tv2.tv_sec - tv1.tv_sec;
    dtv.tv_usec = tv2.tv_usec - tv1.tv_usec;
    if (dtv.tv_usec < 0) { dtv.tv_sec--; dtv.tv_usec += 1000000; }
    return dtv.tv_sec * 1000.0 + dtv.tv_usec / 1000.0;
}
```

Функция `time_stop()` возвращает время, прошедшее с запуска `time_start`, в миллисекундах.

Пример использования:

```
main()
{
    ...
    time_start();
    /* вызов функции, для которой замеряется время исполнения */
    F();
    printf("Time: %lf\n", time_stop());
    ...
}
```